Определение рисков

1. Недооценка сложности разработки фичи, впоследствии чего образуются потери во времени и отставание от плана разработки проекта.
2. Неправильное распределение приоритетов при планировании.
3. Некорректное понимание потребностей заказчика в разработке той или иной фичи. Фичи – нестандартные идеи заказчиков, поэтому велик риск разработать фичу, которая не соответствует всем требованиям заказчика.
4. Кадровый риск. Возможность увольнения одного из членов команды, который отвечает за разработку фичи.
5. Проблемы в передачи информации между членами команды из-за некомпетентности в той или иной сфере. В этом случае членам команды приходится переучиваться, что приводит к дополнительным тратам сил, времени и ресурсов.
6. Сдвиг сроков релиза проекта при возникновении проблем во время разработки.
7. Несовершенство в работе команды (возникновение проблем в бэкенде, которые не удалось вовремя исправить).
8. Технические риски связаны с нарушением адекватной работы сайта при внедрении в него фичи.